Il Lupo in Italia

*la **popolazione del lupo** nelle Alpi può essere stimata a circa **150 esemplari** e di 1580 unità negli Appennini.*

Il Lupo può definirsi l'antenato del cane. E' carnivoro e si nutre di prede o anche di carcasse di animali. Può arrivare a pesare fino a 45/50 kg. Agile, veloce, furbo, schivo oggi il lupo è in via di estinzione e dobbiamo fare di tutto per preservarlo in quanto patrimonio universale di tutta l'umanità.

ISCRIZIONI:

La **Società Sportiva Fornese** in collaborazione con **asd Montagna Wiva** organizza la Tappa di Forni di Sopra di **Attento al Lupo.** Si tratta di un gioco sportivo educativo itinerante.

Per iscriversi :

Valentina Pavoni 333/2384042

segretario.sportiva@fornidisopra.org

Partenza ore 14 di Sabato 5 Gennaio da Som Picol (Tana del Lupo)

Quota iscrizione

Il Singolo euro 10,00

Squadre (da 3 a 5 iscritti) euro 5 a persona

Gadget alle prime 20 squadre arrivate mentre a tutti, l'adesivo del **Lupo Ghost il ..Lupo del Vermost!**

Il 50% delle quote d'iscrizione andranno alla Associazione

"Rispetto per tutti gli Animali"
www.rispettoanimali.it

DYNASTAR

Se vuoi organizzare un Tappa..
Contattaci 338/6128164
asdmontagnawiva@gmail.com

TAPPE PROGRAMMATE 2018/19

Trieste Porto Vecchio "Opening" 19/11
ZOLDO 2 gennaio
FORNI 5 gennaio
ZONCOLAN 16 febbario
TARVISIO 3 marzo
FOLGARIA 5 marzo
PIANCAVALLO 17 marzo
CORTINA (Finale)

"Si ringrazia per il Patrocinio:

Comune di Pordenone

Si ringraziano le Istituzioni, le Associazioni e le Aziende che collaborano per la promozione del seguente circuito "internazionale" ludico/sportivo/culturale/educativo.

DYNASTAR

Chiunque Tu sia.. Stai sempre..

DYNASTAR
WE LIVE SKIING_JOIN US

ATTENTO AL LUPO

GIOCO SPORTIVO -EDUCATIVO ITINERANTE

Gioco/Sport/Avventura
Mi diverto e imparo.

Www.attentoallupo.com

DYNASTAR

SABATO 5 GENNAIO

FORNI DI SOPRA

ORE 14,00 Som Picol

ATTENTO AL LUPO

REGIONE AUTONOMA FRIULI VENEZIA GIULIA

Copyright protetto in data 26/12/2017

TABELLA PUNTI

Nel gioco ci sono i seguenti Animali e relativi PUNTI

100 Scoiattoli = 10 punti

Lo scoiattolo predilige ambienti di collina e montagna. I suoi cibi preferiti sono pigne e noci. E' agilissimo, scende dagli alberi solo per cercare cibo o per spostarsi. Lo scoiattolo è diurno, costruisce il nido sulla cavità degli alberi

70 Cinghiali = 20

Mammifero che grazie alle sue straordinarie doti di adattabilità, può sopravvivere in qualunque ambiente ma preferisce il bosco e il sottobosco. Con i suoi 180 cm di lunghezza, un cinghiale può arrivare ad un peso 100kg.

40 Volpi = 40 punti

La volpe ha fama di essere un animale piuttosto furbo. Ha abitudini notturne e solo al crepuscolo si muovono per andare a caccia. Esse preferiscono cibarsi soprattutto di piccoli e medi roditori, lepri e conigli selvatici

25 Cervi = 60 punti

Il maschio è più grande della femmina. Il primo può arrivare fino a 2,50 metri di lunghezza e 250 kg di peso. Presentano un fisico snello e il collo è piuttosto lungo in quanto deve sostenere la testa di dimensioni elevate e potenti. Le corna presenti solo nei maschi).

15 Orsi = 100 punti

L'Orso Bruno può pesare anche 400 kg. E preferisce trascorrere la sua esistenza in modo solitario. Solo dopo il tramonto comincia la ricerca di cibo. E'onnivoro. D'inverno, dopo aver fatto grande scorta di adipe, l'orso si ritira in una tranquilla tana e cade in stato di semi-letargo.

10 Aquile = 150 punti

E' considerata la Regina delle Alpi. E' simbolo di fierezza e nobiltà. Rapace massiccio con un'apertura alare addirittura di 2,4 metri, ricoperto da un folto piumaggio castano dorato con sfumature leggermente più chiare sulla testa.

REGOLE SEMPLICI PER UN'AVVENTURA ENTUSIASMANTE

Il gioco prevede la seguente situazione:

GLI EXPLORER: ovvero i concorrenti

GLI ANIMALI: ovvero i punti

I RANGER: ovvero i controllori

IL LUPO: ovvero il vero protagonista del Gioco

Il gioco consiste nel trovare più Animali (punti) possibili nel **termine massimo di 90 minuti**

Ogni animale ha un punteggio e sono disseminati nella **Animal Zone.** Tu puoi trovare solo un animale per specie.

Le **Animal Zone** le trovi sulla mappa che ti viene consegnata all'atto dell'iscrizione e sono contrassegnate da una X

Sempre nelle **Animal Zone** troverai i **Ranger** che ti consegneranno l'adesivo dell'animale trovato da attaccare alla pettorina e ti marchieranno il viso con il colore abbinato.

ATTENZIONE: Nel bosco c'è un Lupo furbo, veloce , intelligente..**NON LO DEVI DISTURBARE**.. altrimenti **Ti ELIMINA** dal Gioco. Il Lupo può eliminare al massimo 20 concorrenti.

Ora conosci le regole... Hai 90 minuti per vincere ma soprattutto per imparare e divertirti..... cosa aspetti a iscriverti?

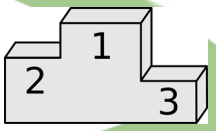
DYNASTAR

ANIMAL ZONE

TANA DEL LUPO = Som Picol

Il resto degli Animali li trovi a:
Senas - Skiweg alto - Crusicalas - Partenza Varmost 3 - Laghi - Partenza Varmost 1

START: ORE 14,00



PREMIAZIONI

Alla Tana del Lupo 30 minuti dopo il termine del Gioco. Verranno premiati i primi tre classificati e alcuni ad estrazione mentre i gadget andranno alle prime 20 Squadre o Explorer classificati..

Per tutti gli Altri.. L'Adesivo del Lupo Ghost.. Il Lupo del Vermost!